



Министерство образования Свердловской области
Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Свердловской области
«Каменск-Уральский техникум торговли и сервиса»
(«ГАПОУ СО «КУТТС»)



ПОЛОЖЕНИЕ о региональной (дистанционной) квест-игре «Знание закона - требование жизни»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения региональной (дистанционной) квест-игры «Знание закона - требование жизни» (далее – Игра) организованной Государственным автономным профессиональным образовательным учреждением Свердловской области «Каменск-Уральский техникум торговли и сервиса» (далее - ГАПОУ СО «КУТТС»), техникум).

1.2. Игра проводится согласно плану-графику Совета директоров организаций среднего профессионального образования Свердловской области на 2025-2026 учебный год и в соответствии с планом работы ГАПОУ СО «КУТТС» на 2025-2026 учебный год.

1.3. Предметом Игры является выполнение командами-участницами конкурсных заданий на знание российского законодательства по различным отраслям права (гражданское право, уголовное право, административное право) в дистанционном формате.

1.4. Участниками Игры могут стать обучающиеся общеобразовательных организаций и студенты профессиональных образовательных организаций Свердловской области. Участие в Игре командное: каждая образовательная организация может заявить не более двух команд численностью до пяти человек в каждой команде.

1.5. Участие в Игре бесплатное.

1.6. Информация о проведении Игры, порядке участия, победителях и призах, является открытой и публикуется на официальном сайте ГАПОУ СО «КУТТС» <http://kutts.ru> в разделе «Олимпиады».

2. Цель и задачи проведения Игры

2.1. Цель Игры – формирование гражданской позиции молодежи, уважения закона и правопорядка, осознание прав и обязанностей человека и гражданина, обладающего социальной и профессиональной мобильностью.

2.2. Задачи Игры:

- 1) стимулирование интереса обучающихся к закону и правопорядку;
- 2) развитие логического мышления, побуждение к решению нестандартных задач, умение применять полученные знания на практике;
- 3) совершенствование навыков самостоятельной работы и развитие творческого мышления обучающихся;

4) формирование и укрепление взаимосвязей профессиональных образовательных организаций Свердловской области.

3. Организационный комитет и экспертная комиссия Игры

3.1. Для обеспечения подготовки и проведения Игры формируется Организационный комитет (далее – Оргкомитет), который:

- определяет содержание этапов и даты проведения Игры;
- осуществляет подготовку и рассылку информационных материалов;
- принимает заявки на участие;
- формирует состав экспертной комиссии;
- организует проведение конкурсных мероприятий.

Состав Оргкомитета:

- Шадрина Регина Сергеевна, преподаватель высшей квалификационной категории, председатель Оргкомитета;
- Липина Наталия Васильевна, преподаватель первой квалификационной категории, член Оргкомитета.

3.3. Для оценки конкурсных заданий формируется Экспертная комиссия из числа представителей органов власти и правоохранительных органов.

Состав Экспертной комиссии:

- Шабалин Евгений Юрьевич, майор полиции начальник дежурной части ОП№23 МО МВД России «Каменск-Уральский»;
- Михайлов Аркадий Андреевич, помощник мирового судьи Судебный участок № 2 Красногорского района г. Каменск-Уральского;
- Голованова Елена Викторовна, майор полиции в отставке старший инспектор ПДН ОП№23 МО МВД России «Каменск-Уральский».

Экспертная комиссия:

- оценивает выполнение заданий командами;
- принимает решение о победителях и призёрах Игры.

4. Организация и проведение Игры

4.1. Игра проводится дистанционно, с использованием мессенджера МАХ и платформы Moodle.

4.2. Для участия в Игре необходимо в срок **до 27 марта 2026 года (включительно)** подать заявку через Яндекс.Форму по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/69b0e68e1f1eb504c72c94e1/>. Направляя заявку, участники и их руководители автоматически дают согласие на обработку персональных данных.

4.3. За три дня до начала Игры (до 28 марта 2026 года) на электронную почту руководителя команды, указанную в заявке, будет направлена ссылка для вступления в группу в мессенджере МАХ («Квест-игра «Знание закона – требование жизни»).

4.4. **Дата проведения Игры: 31 марта 2026 года.** Начало – в **10.00** (время местное). Ссылка на подключение к видеоконференции (платформа Яндекс Телемост) будет опубликована в группе МАХ в день проведения.

4.5. Игра состоит из трёх этапов:

Этап	Название этапа	Формат проведения
1	«Мы за право»	Визитка команды (заочный этап, видеоролик загружается по ссылке в заявке)
2	«Правовой марафон»	Квест-игра (онлайн, задания в Moodle и блиц-опрос в видеоконференции)
3	«Sketch»	Создание фоторобота (выполняется после 1 и 2 этапов)

Подробное описание этапов и критерии оценивания представлены в разделе 5 настоящего Положения.

4.6. Все конкурсные материалы, предоставленные позднее установленных сроков и/или не соответствующие требованиям Положения, не рассматриваются.

5. Содержание этапов и критерии оценивания

5.1 Программа Игры предполагает выполнение заданий командами поэтапно.

№	Этапы игры	Содержание	Время выполнения, мин
1	«Мы за право» (визитка команды)	<p>Команда готовит видеоролик продолжительностью не более 2 минут, который должен содержать:</p> <ul style="list-style-type: none"> • название команды, соответствующее тематике Игры; • девиз команды; • информацию об учебном заведении; • информацию о специальности (для школьников – о классе); • информацию о персонах команды (краткое представление участников). <p>Творческое и техническое сопровождение приветствуется.</p> <p>Видеоролик размещается в любом облачном хранилище (Яндекс.Диск, Облако Mail.ru и т.п.), ссылка указывается в заявке. Доступ по ссылке должен быть открыт до окончания Игры.</p>	Выполняется до начала игры
2	«Правовой марафон» (квест-игра)	<p>Проводится в режиме онлайн. Включает пять заданий:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Задание 1 – разминка (блиц-опрос). Проводится членами жюри в видеоконференции. Максимальная оценка – 15 баллов (по 1 баллу за каждый правильный ответ). • Задание 2 – тест (на платформе Moodle). Содержит вопросы по гражданскому, уголовному и административному праву. Максимальная оценка – 15 баллов. • Задание 3 – решение юридических ситуаций (кейсы). Максимальная оценка – 10 баллов (полнота и правильность решения). • Задание 4 – установление соответствия (соотнесение понятий, статей, наказаний). Максимальная оценка – 32 балла (по 2 балла за каждое верное соотнесение, всего 16 позиций). • Задание 5 – творческое задание (например, создание правового плаката, постера, видеоролика-рассуждения на заданную тему). Максимальная оценка – 10 баллов. Оценивается по критериям: правовая точность (0–2), ясность и логичность (0–2), визуальная эффективность (0–2), креативность (0–2), эстетика и завершенность (0–2). 	60

№	Этапы игры	Содержание	Время выполнения, мин
3	«Sketch» (создание фоторобота)	Команда на основе подсказок, полученных после выполнения 1 и 2 этапов, составляет фоторобот предполагаемого правонарушителя (описание внешности, особых примет, одежды). Результат оформляется в виде письменного описания или рисунка и загружается в Moodle. Максимальная оценка – 6 баллов (по 2 балла за каждый критерий: соответствие описанию, детализация и реалистичность, техническое исполнение).	15

5.2. Сводная таблица критериев и максимальных баллов

№	Этап	Критерии	Максим. кол-во баллов	Всего баллов за этап
1	«Мы за право»	– наличие названия и девиза	2	10
		– информация об учебном заведении	2	
		– информация о специальности/классе	2	
		– информация о персонах команды	2	
		– тайм-менеджмент (до 2 мин)	2	
2	«Правовой марафон»	– задание 1 (блиц-опрос)	15	82
		– задание 2 (тест)	15	
		– задание 3 (решение ситуаций)	10	
		– задание 4 (установление соответствия)	32	
		– задание 5 (творческое)	10	
3	«Sketch»	– соответствие описанию	2	6
		– детализация и реалистичность	2	
		– техническое исполнение	2	
ВСЕГО баллов				98

6. Подведение итогов и награждение

6.1. Итоги Игры подводятся Экспертной комиссией на основании суммирования баллов, полученных командой за все этапы. Решение оформляется итоговым протоколом (Приложение 3), который подписывается всеми членами комиссии и утверждается директором ГАПОУ СО «КУТТС».

6.2. Победители определяются по наибольшей сумме баллов в общем зачёте. В случае равенства баллов преимущество отдаётся команде, показавшей лучший результат на 2 этапе («Правовой марафон»). При равенстве и этого показателя – команде, затратившей меньше времени на выполнение заданий (фиксируется по системе Moodle).

6.3. Победители (I, II, III место) награждаются **дипломами** в электронном виде. Все участники получают **сертификаты**. Руководители команд – **благодарственные письма**.

6.4. Итоговый протокол и информация о победителях публикуются на официальном сайте ГАПОУ СО «КУТТС» <https://kutts.ru/konkursy-olimpiady-i-npk/> не позднее **6 апреля 2026 года**.

6.5. Наградные документы рассылаются в электронном виде на адреса электронной почты, указанные в заявках, **до 6 апреля 2026 года** (включительно).

7. Правила подачи апелляции

7.1. В случае несогласия с итоговыми результатами Игры апелляция может быть подана в адрес Оргкомитета в день проведения Игры на электронный адрес организатора.

8. Финансовое обеспечение

8.1. Финансовое обеспечение проведения Игры осуществляется за счёт административно-управленческого ресурса ГАПОУ СО «КУТТС». Организационный взнос с участников не взимается.

Контактное лицо: Шадрина Регина Сергеевна, преподаватель высшей квалификационной категории, председатель ЦМК ОП правоохранительной деятельности и управления ГАПОУ СО «КУТТС», тел. +7-912-235-90-68, электронная почта: ya.shadrina-regina@yandex.ru.

ФОРМА ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

заполняется отдельно на каждую команду через Яндекс.Форму по ссылке:
<https://forms.yandex.ru/u/69b0e68e1f1eb504c72c94e1/>.

Поле	Данные
Образовательное учреждение (полное наименование)	
Адрес образовательного учреждения	
Название команды	
ФИО руководителя команды (полностью)	
Должность руководителя	
Контактный телефон руководителя	
Е-mail руководителя (для связи и рассылки наградных документов)	
Состав команды (ФИО всех участников полностью)	1. ... 2. ... 3. ... 4. ... 5. ...
Курс/класс участников	
Специальность/профиль обучения	
Ссылка на видеоролик (этап 1) (облачное хранилище с открытым доступом)	

форма

ОЦЕНОЧНЫЙ ЛИСТ ЧЛЕНА ЭКСПЕРТНОЙ КОМИССИИ

Эксперт: _____

Дата: 31 марта 2026 г.

Этап 1 – «Мы за право» (визитка)

№	Команда / ОУ	Наличие названия и девиза (0–2)	Информация об ОУ (0–2)	Информация о спец./классе (0–2)	Информация о персонах (0–2)	Тайм-менеджмент (0–2)	ИТОГО (макс. 10)
1							
2							
...							

Этап 2 – «Правовой марафон»

№	Команда / ОУ	Задание 1 (блиц) (0–15)	Задание 2 (тест) (0–15)	Задание 3 (кейсы) (0–10)	Задание 4 (соответствие) (0–32)	Задание 5 (творческое) (0–10)	ИТОГО (макс. 82)
1							
2							
...							

Этап 3 – «Sketch»

№	Команда / ОУ	Соответствие описанию (0–2)	Детализация и реалистичность (0–2)	Техническое исполнение (0–2)	ИТОГО (макс. 6)
1					
2					
...					

Общий итоговый балл команды (сумма баллов за 3 этапа, макс. 98)

№	Команда / ОУ	Этап 1	Этап 2	Этап 3	ИТОГО
1					
2					
...					

Подпись эксперта: _____ / _____ /

форма



Министерство образования Свердловской области
Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Свердловской области
«Каменск-Уральский техникум торговли и сервиса»
(«ГАПОУ СО «КУТТС»)

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГАПОУ СО «КУТТС»
Е.О. Гончаренко
« ____ » _____ 2026 г.

ИТОГОВЫЙ ПРОТОКОЛ
региональной (дистанционной) квест-игры
«Знание закона – требование жизни»

г. Каменск-Уральский «31» марта 2026 г.

№	Команда	Образовательное учреждение	Руководитель	Сумма баллов	Место
1					I
2					II
...					III

Председатель Экспертной комиссии _____ / Е.Ю. Шабалин /

Члены Экспертной комиссии: _____ / А.А. Михайлов /

_____ / Е.В. Голованова /